

BOHR- UND MEISSELTECHNIK DIAMANTBOHRTECHNIK

DUSS

DIA 303



Einsatzgebiete

Holz

- ständer- und handgeführte Bohrungen in Massivholz und Plattenwerkstoffe, z.B. OSB- und Spanplatten
- Bohrungen mit Holz-, Schlangen- und Schalungsbohrern
- Senkungen mit großem Senkwerkzeug und Forstnerbohrern

Kunststoff

- ständer- und handgeführte Bohrungen in Kunststoff, z.B. Kanalrohre und Kunststoffbehälter aus PVC, PE, PP, GFK

Mauerwerk und Kamin

- trockene Diamantbohrungen in Mauerwerk, z.B. Poroton, Gasbeton und Kalksandstein
- Kaminbohrungen in Mantelstein und Edelkeramikrohre

Vorteile

- enormer Bohrbereich, handgeführt von $\varnothing 40 - 322$ mm
- einschraubbarer Zusatzhandgriff in ergonomischer Anordnung für rückschonende Arbeitshaltung bei vertikalem Einsatz
- LED Anzeige zur Leistungsüberwachung und optimalen Serviceplanung
- schnelles Anbohren mit dem Schnellzentrierer
- Schnellwechselsystem für sekundenschnellen Bohrkronen und Lochsägewechsel sowie Bohrkernentfernen
- Sicherheits-Rollenkupplung mit Anti-Blockier-Sicherung
- hochwirksame Staubabsaugung bei trockenem Diamantbohren und Bohrungen mit Holzlochsäge
- schneller Wechsel vom handgeführten zum ständergeführten Bohren
- elektronische Drehzahlkonstanthaltung
- Drehzahl am Stellrad stufenlos einstellbar



- elektronischer Überlastschutz und Sanftanlauf



Nennaufnahmeleistung	2000 Watt
Bohrbereich mit	
Diamantbohrkrone trocken handgeführt	Ø 52 - 300 mm
Lochsäge LS in Kunststoff handgeführt	Ø 40 - 322 mm
Lochsäge LS in Kunststoff ständergeführt	Ø 40 - 202 mm
Lochsäge LS in Kunststoff stativgeführt	Ø 40 - 257 mm
Holzlochsäge LB handgeführt	Ø 42 - 322 mm
Holzlochsäge LB ständergeführt	Ø 42 - 202 mm
Holzlochsäge LB stativgeführt	Ø 40 - 182 mm
Drehzahl bei Nennlast 1./2./3. Gang	360/680/1270 U/min
Maschinengewicht	6,2 kg
Werkzeugaufnahme	G 1/2"

Bestell-Nr. DIA 303

Standardausrüstung:

DUSS Diamantbohrmaschine
DIA 303, Seitenhandgriff,
Zusatzhandgriff, Zentrierstange ZST,
Saugkopf SK 61,
Maulschlüssel SW 22 und SW 30,
Teflonspray, Gerätekooffer.